

1. Sa mängid sõbraga laevade pommitamist.

Selleks joonistad ruudustiku.

Üleval servas on \_\_\_\_\_ .

Küljele kirjutad \_\_\_\_\_ .

Ruudustikku märgid laevad.

	1	2	3	4	5	6	7	8
A		X1						
B								
C				X3				
D								
E		X4						
F						X5		
G	X6							
H								X2

Laevad on tähistatud X-ga.

Igal laeval on oma aadress – täht ja number.

Laev X1 asub ruudus, mida tähistatakse A2.

A2 on laeva koordinaadid.

**Kirjuta teiste laevade koordinaadid.**

X1 - \_\_\_\_\_ X4 - \_\_\_\_\_

X2 - \_\_\_\_\_ X5 - \_\_\_\_\_

X3 - \_\_\_\_\_ X6 - \_\_\_\_\_

Mängus tuleb sul leida sõbra laevade koordinaadid.

2. **Kujuta ette, et laev on ookeanil.**

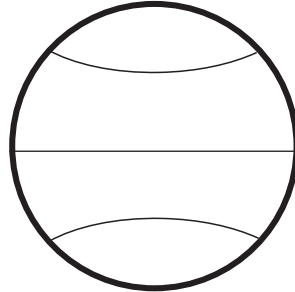
Kuidas leiame tema asukoha kaardil? \_\_\_\_\_

Ka kaardil leiame asukoha koordinaatide järgi.

Gloobuse ja kaardi pind on kaetud joontega.

Ekvaatoriga samas suunas olevad jooned on paralleelid.

**Tõmba joonisele paralleele.**

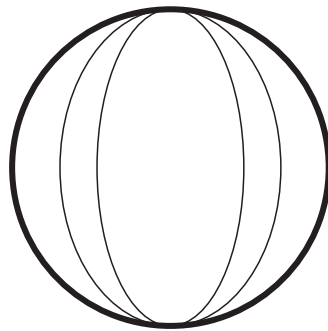


Ekvaator

Poolusi ühendavad jooned on meridiaanid.

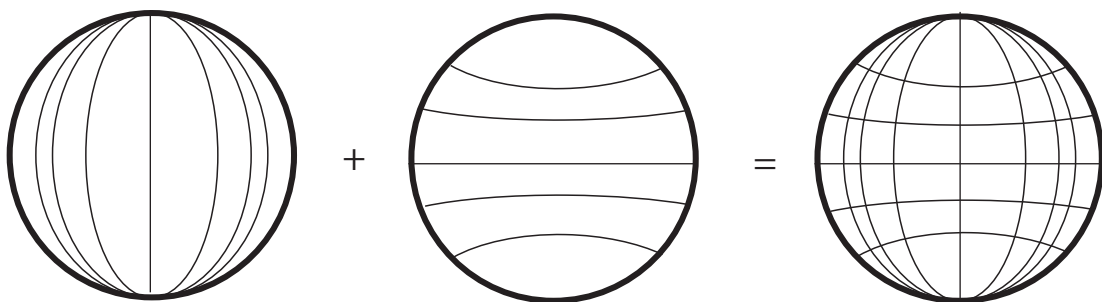
Meridiaanid näitavad põhja- \_\_\_\_\_ suunda.

#### 4. Joonista meridiaane.



Kaardivõrgu moodustavad meridiaanid ja \_\_\_\_\_ .

#### 5. Kirjuta joontele õiged sõnad: *kaardivõrk, meridiaanid, paralleelid.*



\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Tegelikult ei ole Maa pinnal kaardivõrku ja Maal pole telge.

Need on ainult Maa mudelil \_\_\_\_\_ ja kaardil.

Kaardivõrk jaotab pinna ruutudeks, mille tähistused on kaardi serval.

Üleval servas on numbrid, vasakul \_\_\_\_\_ .